



Wohngebiet »Zum Wolfsgang (Eisfeld)«

36208 Wildeck

Exposé zum Bauplatz Nr. 28/1

Bosserode
Gemarkung

5
Flur

28/1
Flurstück

663 m²

Größe

35 €/m²

Quadratmeter-Preis

23.205,00 €

Gesamtpreis

Baurechtliche Angaben:

WA

Nutzung

-

GRZ

-

GFZ

keine Angabe

Geschosse

-

Bauweise

keine Angabe

Erschließung

Das Baugebiet:

Das Baugebiet befindet sich im nördlichen Ortsbereich von Bosserode und hat leichte Südhanglage.

Sämtliche Neubaugebiete sind vollerschlossen. Im jeweiligen Kaufpreis sind die Erschließungskosten für die Straße nach dem Baugesetzbuch sowie die Kanal- und Wasseranschlußbeiträge nach dem hessischen Kommunalabgabengesetz bereits enthalten. Hinzu kommen die Kosten der Grundstücksanschlüsse für Wasser, Kanal und Strom, das Fernmeldenetz sowie die Erwerberkosten (Notar, Grunderwerbssteuer, Grundbuchumschreibung), wobei sich die Versorgungsleitungen für Wasser und Kanal bereits 1 Meter im Grundstück befinden.

Die der Gemeinde für die Hausanschlüsse entstandenen Aufwendungen werden mit dem Kaufpreis in Rechnung gestellt. Die Hausanschlußkosten richten sich für jeden Bauplatz nach den tatsächlich ausgeführten Arbeiten. Die Erschließungsstraßen sind jeweils als provisorische Baustraßen errichtet und werden nach Fertigstellung der Bebauung in den Neubaugebieten endgültig ausgebaut. Hierfür entstehen keine weiteren Kosten.

Für sämtliche Neubaugebiete existieren rechtskräftige Bebauungspläne. Das Liegenschaftsamt der Gemeinde Wildeck, hier: Herr Daniel Jasiulek (Telefon : 06626 / 9200 – 30, E-Mail: daniel.jasiulek@wildeck.de) gewährt Ihnen auf Wunsch gerne Einsicht und steht für weitere Fragen zur Verfügung.



Kontakt:

Kommune:

Gemeinde Wildeck
Eisenacher Str. 98
36208 Wildeck
daniel.jasiulek@wildeck.de
Tel.: 06626/9200-30 (Hr. Jasiulek)
<https://www.wildeck-hessen.de>

Ansprechpartner:

Hessische Landgesellschaft mbH als
Vorhabenträger der Kommune
Herr Franke
Wilhelmshöher Allee 157-159
34121 Kassel
Tel.: +49 561 3085-120
franke@hlg.org
<http://www.hlg.org>

Gemeinde Wildeck

Wildeck...